



משחק ל-2-6 משתתפים, מגיל 5 ומעלה.

כדי לשחק רצוי להכיר המספרים עד 30, לדעת לחבר/לחסר ולזהות מספר זוגי.

כדי לנצח יש לצבור מספר רב ככל האפשר של אבני משחק.

אבני המשחק: כל המספרים מ-1 עד מספר זוגי שקבעו השחקנים לפני תחילת כל משחק.

דרגת הקושי עולה עם מספר האבנים. כדאי לשחק תחילה במספרים 1-10 כדי להכיר אפשרויות המשחק השונות.

לנוחותכם הוספו 2 אבנים ריקות, וניתן להשתמש בהן כזוג.

כללי המשחק:

1. בתחילת כל משחק יש לבחור באחת מאפשרויות ההתאמה (נניח עם האבנים 1-20):

א. זוגות לפי סכום, כך שסכום כל זוג = מספר האבנים ועוד 1.

במשחק עם 1-20 סכום כל זוג יהיה $21(=20+1)$, כלומר 1 עם 20, 18 עם 3, וכו'.

ב. זוגות לפי הפרש, כך שהפרש כל זוג = חצי ממספר האבנים.

במשחק עם 1-20 הפרש כל זוג יהיה $10(=20/2)$, כלומר 1 עם 11, 18 עם 8, וכו'.

ג. זוגות עוקבים, כך שכל זוג מורכב משני מספרים עוקבים, שהגדול מביניהם זוגי.

במשחק עם 1-20 הזוגות יהיו 1 עם 2, 18 עם 17, וכו'.

2. יש לטרוף היטב את האבנים ולסדרן בשורות כשפניהן כלפי מטה.

3. כל שחקן בתורו רשאי לחשוף שתי אבנים כדי למצוא זוג תואם. במידה והצלח, יניחן לידו ויזכה בתור נוסף. במידה ולא הצליח, יוודא ששאר השחקנים הבחינו במספריהן ויהפוך אותן חזרה מבלי לשנות מיקומן.

4. לאחר שהשחקן חשף את המספר הראשון עליו להכריז מהו המספר הדרוש כדי לקבל זוג תואם. לדוגמה, במשחק עם האבנים 1-20 וזוגות לפי סכום, שחקן שחשף 13 יכריז שנדרש לו 8 כדי להשלים את הזוג.

ניתן לראות שזוגות המספרים משתנים ממשחק למשחק, לפי מספר האבנים ואפשרות ההתאמה שנבחרו.

לכן, חשוב לוודא שכל שתי אבנים שמוציאים מהמשחק הם אכן זוג תואם.

סיום המשחק: המשחק מסתיים כשכל האבנים נאספו לזוגות. השחקן שצבר מירב האבנים מוכרז כמנצח.

בסדרת משחקים יש לרשום לכל שחקן מספר האבנים שצבר בכל סיבוב. מנצח בסדרה מי שצבר מספר האבנים הגבוה ביותר.

שחקו בהנאה!

Cento Memo - Numbers memory game



A game for 2-6 players, ages 5 and up.

In order to play preferably know the numbers up to 30, how to add/subtract and how to recognize an even number.

In order to win you have to collect the largest number of pairs of tiles.

Game tiles: All tiles with consecutive numbers from 1 to an even number decided by the players before game start. The level of difficulty rises as the number of tiles increases. As you are learning the game, it is best to start with tiles 1-10.

For your convenience, 2 blank tiles were added, and can be used as a pair.

Rules of play:

1. At the beginning of every round choose one of these tile matching options (let's assume playing with tiles 1-20):

a. Pairing by sum, so that the sum of each pair = the number of tiles plus 1.

In the above mentioned example with tiles 1-20, the sum of each pair is $(20+1)=21$, i.e. 1 & 20, 8 & 13, 14 & 7, etc.

b. Pairing by difference, so that the difference of each pair = half the number of tiles.

In the example with tiles 1-20, the difference of each pair is $(20/2)=10$, i.e. 1 & 11, 8 & 18, 14 & 4, etc.


c. Consecutive pairing, so that each pair consists of two consecutive numbers, in which the even number is greater.

In the example with tiles 1-20, the pairs are 1 & 2, 8 & 7, 14 & 13, etc.

2. The tiles are shuffled properly and placed face down in rows.

3. Each player in turn may reveal two tiles only, aiming to find a matching pair. If the player succeeds, he places the tiles beside him, and gets another turn. If not, he verifies that all other players saw both numbers and turns them face down without changing their location.

4. After revealing the first number, the player has to declare which number is needed in order to get a matching pair. For example, in a game with the tiles 1 through 20, in which the chosen matching is pairing by sum, a player revealing "13", declares an "8" is needed in order to complete the pair.

 Naturally, the matching pairs change from round to round according to the number of tiles and the matching option. Therefore, it is important to verify that every two tiles taken out of the game are indeed a matching pair.

End of the game: The round ends when all tiles have been collected as pairs. The player who collects the largest number of tiles is declared the winner. A session of rounds is set by recording the number of tiles each player collects in every round.

Add the scores for each player for each round. Whoever has the highest total points **wins!**

Enjoy the game!